



かいせつしょ

このゲームには 暴力シーンや グロテスクな表現が 含まれています。

©BANPRESTO 1998

このたびは、株式会社バンプレストの商品をお買い上げいただき誠にありがとうございました。

で使用前に取り扱い方、使用上ので注意等、この「解説書」をよくお読みいただき、 近しい使用法でご愛用ください。

なお、この「解説書」は大切に保管してください。

ソフトの内容についてのご質問は、バンプレストグループテレフォンサービスに お問い合わせください。

なお、質問内容によっては、お答えできない場合もございますので、あらかじめ ご了承ください。

●バンプレストグループテレフォンサービス

203-3847-6320

- ・電話受付時間 月~金曜日(祝日を除く)10時~16時
- ・電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

※このディスクを無断で複製すること及びゲームの映像、内容等を無断で出版・上映・放送することを禁じます。



このゲームには暴力シーンやグロテスクな表現が含まれています。







CONTENTS 目次

GÜİDE 1

GUIDE 2

GÜİDE 3

GUIDE 4

GÜİDE 5

GUIDE 6

GÜİDE 7

GUIDE 8

GUIDE 9

GUIDE 10

登場キャラクター 22

アイテムリスト 24

モーターボール 20

バトルモード 16

デッキマン 12

銃夢の世界 2

ゲームの始め方 4

コントローラの使い方 6

ゲームの進め方 8

ステータス画面 10





ザレムとクズ鉄町

地球から3000メートル離れ、空中に浮かび続けるユートピア都市「ザレム」と、その都市から出されるゴミで出来上がった町「クス鉄町」。この2つが銃夢の世界の中心である。なぜ、ガレキの中で人々が生活していたのか? ザレムとはいったい何のために存在するのかは、いまだ謎のままである。物語はこの「クス鉄町」から始まる。





イドと運命の出会い

風が吹けば油と鉄の臭いが立ちこめる…そんな不自然な作り物であるスクラップと機械の間に人々が住む町…それが「クズ鉄町」である。町には人間とサイボーグが入り交じって生活している。その中で、主にサイボーグのチューニング、メンテナンス

を行う、サイバネ医師のイドか住んでいた。 ある日、彼は町のはずれにあるガレキの 山で拾った、数百年眠り続けていたサイボ ーグ少女を蘇えらせる。その記憶を失った サイボーグ少女こそが、物語のヒロインで ある「ガリィ」である。







初めてゲームをする方へ

プレイステーション本体のオープンボタン[OPEN]を押し、ディスクホルダーを開けて CD-ROMをセットしてください。電源をいれると、SCEI PlayStationロゴおよび、バンプレスト、Ea、タイトル画面、アドバタイズデモの順に流れます。これで準備完了です。

タイトル画面

一連のループ・デモが終了すると(デモの途中でスタートボタンを押すとスキップできます)タイトル画面が表示されます。もう一度、STARTボタンを押すと[ゲームスタート]、[オプション]の2つの選択肢が表示されるので、方向キーの上下で選択し、○ボタンで決定してください。



が一ムスタート

[ゲームスタート]を選ぶと[LOAD]画面が現れます。[LOAD] 画面の説明については5ページを見てください。

2オプション

[オプション]を選ぶと[メッセージスピード]と[サウンド]の設定ができます。 方向キーの上下で項目を選びます。

「メッセージスピート」 ゲーム中に流れるメッセージスピードの設定です。5段階のレベルがあり、方向キーの左右でレベル調整できます。左を押すごとにメッセージのスピードが遅くなり、右を押すごとにメッセージのスピードが早くなります。最初はレベル3で設定されています。
「サウント」 音響設定です。方向キーの左右で[ステレオ]か[モノラル] のどちらかを選べます。文字が明るくなっている方が決定になります。文字が明るくなっている方が決定になります。





メモリーカードの使用について

別売りのメモリーカードを使うと、ゲームのセーブデータを残すことができます。その際、ゲームデータ1つにつき、メモリーカードの記録用ブロックを1つ使用し、合計3つまでセーブできます。 プレイステーション本体のメモリーカード

差込口1、もしくは2にメモリーカードを差し込ん でから電源を入れてくたさい。メモリーカードが なくてもプレイできますが、セーブデータを残す ことはできません。

LOAD

項目を答んでください

数 初 か た メモリーカード1 メモリーカード2 キャファル

[LOAD]画面

[ゲームスタート]を選ぶと[LOAD]画面が現れます。[LOAD]画面 には4つの項目があります。 芳尚キーの上ず で選択し、〇ボタン

①最初から

決定します。

ゲームを最初からブレイする場合に選びます。「セーブができませんがよろしいですか?」とメッセージが流れたときは、本体の差込口にメモリーカードが差されていない場合です。かまわないときは[はい]を選んでください。

②メモリーカード1

LOAD

リテリーカット1 ロテルト (1・5) 20世間等 まいた ファートと マーカ・ロー 25 まいた ファイト 3 メー・ブ・スト登算等 ニース マチン佐人

_OAD___

セーブしたデータからゲームの続きをしたい場合に 遺びます。本体のメモリーカード差送台 1に、メモリ ーカードを差して、ロードしたいファイル1~3のセー ブデータを労尚キーの上下で遠び、〇ボタンで決定 します。メッセージが流れるので、労尚キーの左右で 「はい」を選んでください。

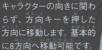
③メモリーカード2

本体のメモリーカード差込亡2に、メモリーカードが 差されていた場合に選びます。ロードの手順はメモリ ーカード1と間じです。

4キャンセル

タイトル画面に美ります。×ボタンを押してもタイトル画面に美ることができます。









通常モードのコントローラの使い方

芳尚 丰一	歩き移動(8万向)、項目の選択。メッセージウィンドウに選択肢が出ている場合、上下で資質的選択
○ボタン	話す・調べる・項目の決定・メッセージを進める
×ボタン	項目のキャンセル。ステータスウィンドウから抜ける
R1ボタン押しながら方向キー	走り移動(8方向)
R2ボタン	ジャンプ
STARTボタン	ステータス画面を開く
SELECTボタン	戦闘モードへ移行

戦闘中のコントローラの使い方

	方向丰一	** 歩いて移動(8方向)
	○ボタン	「機」の使前。押しつづけることでガード
通堂	□ボタン	パンチ
通常攻撃	×ボタン	キック
	R1ボタン	アクションシフト。(縁動、後輩時に併開することでアクションが変化)
	R2ボタン	ジャンプ
	方向キー押しながらR2ボタン	ジャンプ移動(8方向)
	方向キーで同じ方向すばやく2向押す	ゅうこうだんかん 方向転換、敵のターゲット選択
特	L1ボタン	飛び道具を装備している場合、飛び道具を構える 飛び道具ロックオン開始
殊攻撃	L1ボタンを押したまま方向キーを1回掉す	飛び道具ターゲットの変更 ※ただし、ロックオン状態は解除される
	○or□or×ボタン	ロックオン状態の時、飛び道具の発射
	△ボタン	プラズマ攻撃(一部のボディのみ)
S	TARTボタン	ステータス画面を開く
SI	ELECTボタン	通常モードに戻る

画面の解説

▶ワールドマップ画面

ワールドマップが表示されると、別の場所へ移動することができます。 方向キーで赤く点滅しているポイントにカーソルを合わせると地名が表示されます。 行きたいポイントに合わせて ○ボタンで決定してください。 なお、ポイントはストーリーの進行によって増減します。

▶ローカルマップ画面

ローカルマップ画面での操作は、「通常モード」と「戦闘モード」の2つのモードがあります。 [通常モード] は、会話や情報収集、デッキマンのサポートが行うことができ、「戦闘モード] は、賞金首との戦闘が行えます。 ファクトリー33でハンターウォリアーの登録した後に、 SELECTボタンを押すことで「通常モード」と「戦闘モード」の切り替えができるようになります。 なお、「戦闘モード」を行っている場合、ローカルマップ画面上の移動できる範囲が制限されます。

- ●耐久力ゲージ(右が最大、左が残り耐久力)と数値
- ガリィのブラズマゲージおよび数値 (一部のボディに限る)
- 戦闘モードであることを表示する 「BATTLE MODE」と表示。
- 4 敵の耐久力ゲージ。 複数の敵の場合、敵の数だけゲージが増えます。
- ⑤ 現在装備中の飛び道具のアイコンと、その残弾数。











ゲームの流れ

語は[イト整備処]から始まります。ファク - 33でハンターウォリアーに登録する 賞全首を倒して フィールドに出て敵を倒していきましょう。 びファクトリー33で倒した敵による換金、お よひ新たな武器、パー

エオ 町の人かとの会話で情報を収集して、 1)イド整備処 2町の人との会話 情報収集 2111 ・ローカルマップ ③ファクトリー33 ハンターウォリアー登録 賞金首リスト 換金 アイテム武器購入 **4フィールド** 12. Battle 5ボス戦 6次の展開へ

and the second s

カルマラン画面でSTARTボタンを押すと「ステークス」画面に入ります。

●キャラクター グラフィック

現在、プレイヤーが動かしているキャラクターです。



●所持金 (チップ)

現在、所持しているお金(チップ)です。

●装備ウィンドウ

現在、装備しているアイテムです。ボディ、武器、飛び道具、パーツの4つがあり、左のメニューコマンドで装備できます。

●メニュー項目

7つの項目があります。 芳尚キーの上下で選択し、 ○ボタンで決定します。

●ステータスウインドウ

現在のプレイヤーキャラクターの状態です。 装備したアイテムによって数値が変化します。



シアイテム

TOTAL CONTRACTOR TO THE STATE OF THE STATE O

できます。

District

いれたことによっていることによりは9月2日では、10mmよう Erromaniakor karraran barraka hili TV . In the Benderal Republication of the section o シンタ 利達す。 エタートはんば、シンセーショ 後期 けんりて、 デーリーといん THE WAR THE PARTY OF THE PARTY



COMMENCE TO A STREET OF THE STREET OF THE STREET THE PARTY SERVICE AND ADDRESS OF THE PARTY O



リパーツ

ROW HIGH SHOULD BE WAS A STREET OF THE STREET 決定します 操作の手順は 武器 と同じです。

○オプション ……

からしませっておりませんとの(もの)ものなわず (1) (1) (1) A Decide ministrator and admirate a secretaria e



☆ ナブルンメリーテートはデータとのナイナスととですが 「バスはなる - Strategies Fill Colons

0 #5

All and the second seco

■ステータスパラメータ

大力・エコミトケームオーリー カルラステスタのロス・イスタ to Francisco March 1886 Control of the second









デッキマンについて

ファクトリー33

ハンターウォリアーについて

アーになるには[ファクトリー33]で

PERMIT

ファクトリー33]の正面なっトをくぐった先に、ネポマンという サイホーグユニットか立っています ユニットの前で ホタンを 押すと、資金省リストを見るい見ないかの選択肢が現れます 方向キーの上下で「見る」はうを選んで ボタンを押してくださ い、リストは一両面で一体になって「

い、リストは一画面で一体になっており、NAコード、ネーム、 長、体重、賞金額、頭身グラフィックを見ることができます。 方向キーの上下で賞金首の確認、 ボタンで

リストから抜けられます

1 データのセーブ

EWE

BAVE

1 Till Dr. -EDERALTICE HILL THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NAMED IN COLUMN TWO IS NAMED IN COLUMN TWO IS NAMED IN COLUMN TWO IS NAMED IN COLUMN TWO IS NAMED IN COLUMN TWO IS NAMED IN COLUMN TWO IS NAMED IN COLUMN TWO IS NAMED IN COLUMN TWO IS NAMED IN COLUMN TWO IS NAMED IN COLUMN TWO IS NAMED IN COLUMN TWO IS NAMED IN COLUMN TWO IS NAMED IN COLUMN TWO IS NAM

2 賞金首の換金

HUMPHIC RESULT





3 戦果の確認

FIGHTHU RESULT

HESSELDHEN HARRINGSTREET - A-Month 38 THE BUT HER THE

4 アイテム売買いぬ

ITEM SHOP

SHOP

5 武器売買

WEATON SHOP

CHEIRICAL INCHANGE

BHOP

計 ているアイテム・リストが表示されます △ホタンでアイニム(共鳴)の説明を見ることができます。方向キーの上 で選択して、○ボターで、全してください。また「飛ひ道」、は、買うときと同じようにある。数を操作します。

たったに戻ります。×ボタンでも戻れます

6 ボディの整備。

CYBERNE

CHREHNE

ボディの逆電

回復〉のメニューが出ます。 方向キーの上下で 共し 必要かない場合は、決定できません。

| 耐久力の国後 | |

プラスマの回復・

ます。

チューシナップ

のチューンナップ〉のメニューか出ます。 方向キーの上下で選択して、○ボタンで決定します。 ボディのチューンナップが 限界に達している 場合は、決定できません。

CUCIED ZOOD WATER HE THAT

- 幸力・パナルーノナップ

防御力がアップします



バネルモーリについて

ローカルマップ、建物の中で、いつでもセレクトボタン1つ TABLE I SUSTEMANTE LA TAMANTE DE LA CAMANTA

See and

man lines (- maj k) and killing a line h Aller I I - The second of the Co

基本助作































攻撃について

=71

たも武器を持たれい状態でい 攻撃パターンです。

パンチ × キック 前+□ スピンエルボー B 1+□ 周破衝拳

△ プラズマ攻撃

振り向き攻撃

West Harris

= ▼ットトトバー ・ ↓をまま なから攻撃する ことができます。



フレード 片手にブレードを装備して 装備やマーいる時の攻撃バターンです。

	The contracts are a decided an interest the contracts
X	キック
H	バックスピン前り
Hart Market and Sharks Court	後方向上郊沙岸 (
P-1	· 国种行学
口义同時期	West Him
P.IX	
Δ	プラズマ斬り

バリソン(柄の長いブレード) を手 装備やタ にしている時の攻撃パターンです

17	· 2 段空主 American Control Control Control
X. maria tanàna ao amin'ny	± 4.7
i ii	唐竹割り
max.	後ろ同し神楽時り
P.1.	2段前以
口×同時増し	冷耸脚
	水面端は
^	プラズマク段転り

飛び道具



プラズマ攻撃



318 318 A

磁界バリヤー





コンビネーション

当パンタ

古ハッ

一川ルナテク









「機」について

この世に 内のく トーニンス直に こ THE THE PARTY OF

パンチボタン	連渦撃掌
キックボタン	連續前發脚
プニブラギカン	サンガーギルト

シフトボタンによる 動きの変化

MINTRO LEADED BOOK INC. に変化が生じまた

移動ボタン	ステップ移動
パンチボタン	思破衝拳
キックボタン	水面避り
プラズマボタン	プラズマスティング
※プラズマ能力のない	ボディの場合=弾丸撃



モーターボールについて

『モーターホール』とは、現代のヘースホールやモータースポーツ(F1)に相当する クズ鉄町の最大のエンターテインメントで す。全部で7つのステージがあり、クリアす るとチャンピオンと戦えます

エントリーの方法

107 101

サーキットへと続く通路の奥に、テッキマンのシリンダーがあります。そこで、ボタンを押して、デッキマンを呼び出すと、レースへのエントリーを行うことができます。 データのセーブもできます



ステージセレクト

初めてモーターホールをエントリーした場合は、フリーステージを行います。目的はステージに登場するすべてのモーターボーラーを倒すことです。勝ち進むと新たなステージが現れます





のしばった。 へてのモーターホーラーを全員倒せは勝利に

- THANKSTY SUNACHILLESSY
- **一演在**前上一下 114 百百百百
- 4 敵のモーターボーラーです。
- 1244-1-155-11
- 6 世界の一つで一つです。



Company of the second

モーターボールのレース中は、回復アイテムや飛び道を一切使うことはできません。もしも、仕合中にダメーシを受けた機体の回復は、レース終了と同時にウンパか自動的に行ってくれます。機体のチューンナップ(強化は、ウンバに必要経費を支払うことで行えます。

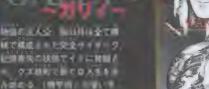




クズ鉄町で診療所を開 AVE V 1 V 1/19 BB スクラップ置場に放置 WILL MEASURE



E TOTAL OF AT 146 CT4 11 TACOUS TO SERVICE TO S





JASUGUN

その絶対的な強さ故に 「帝王」と呼ばれる、モータボールのグランドチャンピオン。地球で発達したサイボーグ格闘技 【機甲拳】の達人。



MAKAKU

ハンターウォリアーの 誰もが手を出せなかっ た賞金首。本体は頭だ けで、身体は相手から 奪っている。





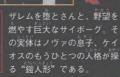




DESTY NOVE

自称「教授」。ザレム人の秘密を知ってザレムから逃亡。「業の克服」を テーマに好き勝手な人体実験を繰り返し、数々の怪物を世に送りたす狂 気の天才科学者











武器

武器を装備すると、攻撃力、クリティカルヒット率、クリティカル ヒット時のダメージ等のパラメータが変化します。

ダガー	両刃で刃渡りは20センチ
アセイミナイフ	片刃で刃渡りは18センチ。刃はステンレス製で軽い
ククリナイフ	特殊な形をしている片刃のナイフ。刃渡り30センチと大型
ダマスカスブレード	非売品。ストーリーが進行すると入手できます
エスドックブレード	ダマスカス鋼から鍛え上げられたブレード。エドのボディが材料となっている
Bダマスカスブレード	非売品。ストーリーが進行すると入手できます
ボウイナイフ	片刃で刃渡りは25センチ。大きめのナイフ
サバイバルナイフ	刃先が細かいギザギザになっている切れ味鋭い片刃のナイフ
コンパットナイフ	元々、軍用に使われてきた実践的なナイフ。片刃でデザインもシンプル

回復アイテム

主に敵との戦いで減少した耐久力やプラズマを回復するアイ テム類です。

リペアキット	耐久力を200回復することができる
ハイ・リペアキット	耐久力を1000回復することができる
プラズマサプライ	プラズマを100回復することができる

飛び道具

飛び道具を使用することで、遠く離れた敵にもダメージを与える ことができます。

火炎瓶	火炎属性をもっており、主に生物系の敵に有効
電磁ニードル	一度に3発発射する。電気属性をもっており、主にサイバネ系の敵に有効
エレキテル	着弾すると大爆発を起こす。電気属性をもっており、主にサイバネ系の敵に有効
ミサイルビー	複数の敵をロックオンすることが可能
エンケラ	着弾すると大爆発を起こす
TUNEDガン	一回のロックオンで、連続 3 発発射できる
TUNEDガンの弾丸	TUNEDガンを使用する場合に必要

パーツ

パーツを装備すると、攻撃力、防御力のアップの他に、様々な 効果があります。

コマンドバーツ	文撃力アップ	
ショックアブソーバー	防御力アップ	
ジェネレータユニット	最大耐久力アップ	
プラズマサブユニット	プラズマ消費量を軽減	
プラズマユニット	プラズマ消費量を大幅に軽減	
クリアサイト	飛び道具の攻撃力が上かる	
レーザーサイト	ロックオンスピードが速くなり、飛び道具の攻撃力が上がる	

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。
「方一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、バンダイグループお客様相談センターまでご一報ください。

《故障品について》

《お買い上げのお客様へ》

「衛品についてお気づきの荒かでざいましたら、バンダイグループお客様相談センターまでお働い合わせください。 怪性所、電話番号、保護者の芳とお子様のお名前・お幹も恣かお知らせください。

●バンダイグループお客様相談センター

東京都台東区駒形2-5-5 〒111-8081 🖀 03-3847-6666

- ●電話受付時間 月~金曜日(祝日を除く)10時~16時
- ●電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

発売元



株式会社パンプレスト

干葉県松戸市松戸1230-1 〒271-0092
※バンブレストはバンダイグループの一針です。

SLPS 01408

"L" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.